

DANIEL BROWN RODRIGUES M. DOS PASSOS

Desenvolvedor Mobile Pleno | Flutter & Dart | Android | iOS

(21) 97678-8321 | daniel.brown.dev1998@gmail.com

linkedin.com/in/daniel-brown-rodrigues-m-dos-passos | danielbrown1998.github.io

Nilópolis, RJ | Disponível para trabalho remoto

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Mobile Pleno com experiência no desenvolvimento e manutenção de aplicações Android e iOS utilizando Flutter e Dart. Atuo em contextos ágeis (Scrum) com liderança técnica, conduzindo decisões de arquitetura, definição de padrões com Clean Architecture e SOLID, implementação de pipelines CI/CD com GitHub Actions e Codemagic, e cobertura de qualidade com testes unitários, testes de widget e testes automatizados End-to-End. Experiência em integrações com APIs RESTful e Firebase, mentoria de times e code review. Complemento técnico em Kotlin (Android Nativo), HTML, CSS e JavaScript. Inglês intermediário (B1) com atuação em ambiente remoto internacional.

HABILIDADES TÉCNICAS

Mobile: Flutter, Dart, Android Nativo (Kotlin), iOS

Web e Híbrido: HTML, CSS, JavaScript, Ionic, Cordova

Arquitetura e Padrões: Clean Architecture, SOLID, DDD, SDD

Gerenciamento de Estado: BLoC, Riverpod, Provider

Back-end e Serviços: Firebase (Auth, Firestore, Cloud Functions), Django REST Framework, APIs RESTful, GCP

DevOps e Qualidade: CI/CD, GitHub Actions, Codemagic, Testes Unitários, Testes Automatizados E2E, Code Review

Controle de Versão: Git, GitHub

Metodologias: Scrum, Daily, Sprint Planning, Retrospective

Outras Linguagens: Python, Pandas, Matplotlib, Seaborn

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Doctor Meddie

Desenvolvedor Mobile Flutter Pleno | Março 2026 – Presente | Miami, FL – Remoto

- Com o produto mobile sem padrões arquiteturais consolidados e entregas instáveis, assumi a definição da arquitetura Flutter para Android e iOS: implantei Clean Architecture e SOLID, selecionei BLoC e Riverpod conforme a complexidade de cada feature e documentei os critérios para o time — resultando em uma base de código testável e sustentável desde o início do projeto.
- Diante da ausência total de cobertura de testes, estruturei uma suíte de testes automatizados (unitários, de widget e End-to-End), eliminando regressões e garantindo estabilidade das releases para iOS e Android ao longo dos sprints.
- Construí e mantive pipelines de CI/CD com Codemagic e GitHub Actions para automatizar builds, execução de testes e publicação nas lojas, reduzindo o tempo de deploy e o esforço manual do time.
- Desenvolvi integrações com APIs RESTful e mapeei recursos nativos de Android e iOS para maximizar performance e experiência do usuário no contexto de Healthtech internacional.

STEM — Empresa Júnior da UERJ

Head de Desenvolvimento Mobile | Setembro 2025 – Presente | Rio de Janeiro, RJ

- Com o núcleo mobile sem arquitetura padronizada, código de difícil manutenção e alta rotatividade de membros, assumi a liderança técnica da área: implantei Clean Architecture e SOLID como padrão obrigatório e conduzi sessões regulares de mentoria e code review — aumentando a autonomia de 8 desenvolvedores iniciantes e tornando o código altamente testável e sustentável.
- Tomei decisões técnicas estruturais entre Riverpod, BLoC e Provider conforme a complexidade de negócio de cada produto, em ciclos ágeis de Scrum, documentando os critérios para garantir consistência entre os projetos do portfólio da empresa júnior.
- Configurei pipelines de CI/CD com GitHub Actions para builds automatizados e execução de testes unitários e automatizados a cada pull request, reduzindo erros de integração e acelerando as entregas.
- Desenvolvi integrações com Firebase (Auth, Firestore, Cloud Functions) e APIs RESTful nos projetos entregues a clientes externos, garantindo comunicação robusta entre front-end mobile e back-end.

Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ)

Monitor de Arquitetura de Computadores | Abril 2024 – Presente | Rio de Janeiro, RJ

- Com mais de 40 alunos em dificuldade em uma disciplina de alta complexidade e baixa taxa de aprovação, desenvolvi scripts Python (Pandas, Matplotlib, Seaborn) para análise automatizada de desempenho da turma, apoiei alunos individualmente e alinhei estratégias didáticas com a docência — contribuindo para um aumento de 50% na taxa de aprovação.

Instrutor em Segurança Digital

Instrutor e Redator Técnico | Maio 2025 – Abril 2026 | Rio de Janeiro, RJ

- Desenvolvi aulas, artigos técnicos e apostilas educacionais sobre boas práticas de segurança digital, adaptando linguagem técnica para diferentes perfis de audiência em formato de curso estruturado.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Universidade do Estado do Rio de Janeiro (UERJ)

Bacharelado em Ciência da Computação | Jun 2022 – Jun 2028 (em andamento) | Rio de Janeiro, RJ

DIO — Campus Experts Alumni

Programação de Computadores (Aplicativos Específicos) | Jun 2025 – Set 2025

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário (B1) – leitura técnica fluente; comunicação profissional em ambiente remoto internacional